

Nasi absolwenci finalistami konkursu Polskiego Towarzystwa Informatycznego!

W dniu 11 maja 2023 r. tegorocznymi absolwenci naszej szkoły: Tomasz Dudek i Kacper Wojciechowski (kl. 4D2) wraz z ich opiekunem panem Wojciechem Franasem wzięli udział w Wojewódzkim Finale III Edycji Konkursu „Gry Eksperymentalne Edukacyjne Komputerowe – GEEK 2023”, który odbył się w Sali Konferencyjnej Wydziału Elektrotechniki, Elektroniki, Informatyki i Automatyki Politechniki Łódzkiej.

Konkurs pod patronatem Polskiego Towarzystwa Informatycznego odbywa się cyklicznie co rok. Zgłoszone zespoły przesyłają prace polegające na opracowaniu autorskiego scenariusza własnej gry edukacyjnej lub implementacji takiej gry, czyli poprawnego zapisania w postaci zrozumiałej dla komputera, algorytmu odpowiedzialnego za wykonanie danej czynności.

Jednym z celów konkursu jest pobudzanie oraz rozwijanie wśród nauczycieli i uczniów zainteresowań i pasji, które skupiają się wokół tworzenia edukacyjnych gier komputerowych związanych z różnymi przedmiotami (np. historia, chemia, fizyka, biologia, geografia, matematyka, przedsiębiorczość itp.)

Wykonana przez Tomka i Kacpra gra Gilbert zajęła 1 miejsce w kategorii szkoły ponadpodstawowe - implementacja. Podstawą do zaprogramowania gry była platforma Godot, która stanowi w pełni zintegrowane środowisko programistyczne wspierające społeczność twórców gier. Praca zorientowana jest na poszerzenie wiedzy z zakresu następujących dziedzin: biologii, chemii oraz podstaw ekonomii.

Absolwenci z rąk przedstawicieli jury konkursu otrzymali pamiątkowe dyplomy oraz nagrody ufundowane przez sponsorów.

Po rozdaniu nagród chłopcy wraz z ich opiekunem oraz grupą z Zespół Szkół nr 2 im. prof. Janusza Groszkowskiego w Pabianicach uczestniczyli w zwiedzaniu laboratorium HCI – Human-Computer Interaction.

Program studiów HCI jest unikalnym w skali kraju oraz Europy Centralnej, pierwszym magisterskim programem kształcenia z zakresu Human-Computer Interaction (HCI). Studia są odpowiedzią uczelni na stale rosnące zapotrzebowanie na specjalistów z zakresu interakcji człowiek-komputer (z ang. human-computer interaction) potrafiących prototypować, ewaluować i badać technologie interaktywne projektowane dla użytkowników. Celem dziedziny interakcja człowiek-komputer jest uczynienie komputerów bardziej przyjaznymi dla człowieka i wypełnienia jego potrzeb. Łączy ona w sobie aspekty techniczne i humanistyczne – np. społeczne czy socjologiczne, a także medyczne.

Uczniowie i ich opiekunowie mieli możliwość zapoznania się z bazą dydaktyczną uczelni. Odwiedzili wydziałowe pracownie komputerowe: salę druku 3D, pracownię sieci komputerowych CISCO, laboratorium UbiLAB. W trakcie zwiedzania poznali też zadania oraz przykładowe projekty Studenckiego Koła Naukowego UbiComp.

Udział w finale konkursu Geek to nie tylko prestiż, ale także doskonała okazja do pogłębienia wiedzy i umiejętności w dziedzinie technologii, nauki oraz programowania.

Dzięki temu wydarzeniu, uczniowie mogli wymienić się doświadczeniami z innymi finalistami,

nawiązać nowe znajomości, dowiedzieć się więcej o planowanych działaniach Sekcji Informatyki Szkolnej PTI oraz poznać zalety studiowania na Politechnice Łódzkiej.

Jesteśmy dumni z osiągnięć naszych absolwentów i gratulujemy im wyniku oraz życzymy wielu sukcesów w dalszej nauce na studiach wyższych!